



Philip

Fokker

Schokkend goed

Wat hebben de videogames *Pac Man*, *Donkey Kong*, *Tetris* en *Pong* met elkaar gemeen? De overeenkomst is dat ze tijdloos zijn en dat ze, ondanks de grafische vormgeving die wél tijdgebonden is, de tand des tijds hebben doorstaan. Een tijdloze game bezorgt de speler nog evenveel plezier als in het jaar dat hij verscheen. *Bioshock* kun je met recht een tijdloze game noemen. In het spel betreedt je als Jack, die met zijn vliegtuig neerstort in de oceaan en dit overleeft, de speelwereld *The Rapture*. Deze onderwaterwereld is opgericht door de megalomane Andrew Ryan die een soort van Atlantis voor ogen had toen hij *The Rapture* liet bouwen. De komst van een wondermedicijn gooit de plannen echter door elkaar, want het maakt de bewoners hebberig en verandert het onderwaterparadijs in een apocalyptische bende. Jack betreedt dan ook een wereld die ten prooi is gevallen aan totale anarchie en raakt in zijn zoektocht naar een uitweg meer dan hem lief is verwickeld in een verhaal met meesterlijke plotwendingen. De internationale game-pers was terecht lovend over deze FPS (*First Person Shooter*), die een mooi verhaal koppelt aan goede *game play*, waanzinnige geluidseffecten en erg mooie graphics. Een vervolg kon niet uitblijven en in Hollywood zijn ze zelfs met een speelfilm bezig van deze 18+ game. Wil je *Bioshock* gratis op je Playstation 3 spelen? Stuur dan een mail naar service@mugweb.nl en vertel ons waarom. We verloten één game, beschikbaar gesteld door Powerplay, Van Woustraat 226.

Een tijdloze game geeft nog net zoveel plezier als vroeger