



Philip

Fokker

Slopen is het credo

Als hoofdpersoon Alec Mason na de begrafenis van zijn vader aankomt op Mars, trekt hij er met zijn broer op uit om schroot te verzamelen. Al snel blijkt dat de EDF (*Earth Defense Force*), die het op Mars voor het zeggen heeft, met ijzeren hand regeert en de mensen onderwerpt aan een dictatuur. Tegen dit onrecht vechten de mannen en vrouwen van *Red Faction*, een guerrilla-beweging die probeert de EDF uit de verschillende secties van de rode planeet te verdrijven. Alec komt naar de rode planeet om te werken en niet om in een burgeroorlog te

Sluit je aan bij de revolutionairen en bevrijd Mars

belanden. Maar zijn broer is al lid van de revolutionairen en denkt daar heel anders over. Aangezien de game een zogenaamde *3rd person, open-world action shooter* is, belandt Alec al snel in het conflict en sluit hij zich aan bij de vrijheidsstrijders. De epische muziek en de mooie tussenfilmpjes trekken je als speler het verhaal in, een effect dat wordt versterkt door de gesprekken die je over de walkietalkie met je teamleden voert. Slopen is het credo in deze game, in het begin met een grote hamer, maar al snel door gebouwen en andere zaken op te blazen. Hiermee verdien je *salvage* die je kunt inruilen voor betere wapens en uitrusting.

Aan jou de taak om Mars te helpen bevrijden.

Wil je *Red Faction: Guerrilla* gratis op je Playstation 3 spelen?

Stuur dan een mail naar service@mugweb.nl en vertel ons waarom.

We verloten één game, beschikbaar gesteld door Media Offer,

Van Woustraat 226.