



Games

Geen zin in lezen omdat je je game niet in de steek wil laten? Game-expert Philip Fokker slaat twee vliegen in klap: hij leest over games!

Als je videogames speelt, heb je geen tijd om te lezen. Maar lezen is belangrijk voor je ontwikkeling, want je leert er nieuwe woorden door en je gebruikt je fantasie om het verhaal in beelden om te zetten. Ikzelf probeer daarom het lezen en gamen af te wisselen; na een periode van gamen neem ik altijd de tijd voor een boek of een krant. Aangezien games de laatste jaren belangrijker zijn geworden – er gaat meer geld in om dan in de filmindustrie – zijn ook steeds meer journalisten en zelfs professoren over games gaan schrijven. Hierdoor kun je je tegenwoordig met lezen en games tegelijk bezighouden: door artikelen en boeken over videogames te lezen! Omdat in de meeste games Engels wordt gesproken, pik je tijdens het gamen vanzelf nieuwe woorden op.



Is je Engels niet zo goed, dan kun je bijvoorbeeld op de site van Computertotaal in het Nederlands over games lezen. Op Bashers.nl staan ook heel goede stukken over games. De journalisten zijn allemaal fervente gamers en de site heeft niet voor niets als ondertitel 'Voor gamers die verder kijken'. Onze zuiderburen hebben zojuist ook een mooie website over games gelanceerd, met een creatieve invalshoek en ruimte voor achtergrondverhalen en interviews met mensen uit het vak: Paddozine.com. Daarnaast zijn er natuurlijk ontelbaar veel goeie sites, met www.ign.com en 1up.com als mijn persoonlijke favorieten. En: oh ja, mocht je in de bibliotheek zijn binnenkort, vraag dan naar het boek *Replay, the History of Video Games* van Tristan Donovan. Wordt lezen toch nog leuk!